

**РАЗРАБОТКА ТОНКОГО КЛИЕНТА ПРИЛОЖЕНИЯ В СРЕДЕ  
EMBARCADERORADSTUDIOXE2 . ПРОГРАММИРОВАНИЕ МОДУЛЯ  
ЧИТАТЕЛЯ**

*Создается сетевая информационная система на базе технологий EmbarcaderoRADStudio, MSSQLSERVER 2008 R2 и системы проектирования базы данных ER/Studio . Подробно изучены особенности построения сетевых приложений в данных системах.*

**EMBARCADERORADSTUDIOXE2 ЧӨЙРӨСҮНДӨ ИЧКЕ КЛИЕНТ ТИРКЕМЕСИН  
ТУРГУЗУУ. ОКУУЧУНУН МОДУЛУН ПРОГРАММАЛОО.**

*Embarcadero RAD Studio, MSSQLSERVER 2008 R2технологияларынын жана берилиштер базасын проектилоочу ER/Studio системасынын негизинде тармактык маалымат системасы тургузулат.*

**DEVELOPMENT OF A THIN CLIENT APPLICATION IN ENVIRONMENT EMBARCADE  
RORADSTUDIOXE2. PROGRAMMING MODULE READER**

*Create a network-based information system technologies Embarcadero RAD Studio, MS SQL SERVER 2008 R2 and System Database Design ER / Studio. Studied in detail the characteristics of building networked applications in these systems.*

Работа является продолжением работы [1]. Она предназначен для читателей библиотеки ,которые смогут с помощью него просматривать свою статистику по абонементу, а также узнавать какие книги поступили и есть в настоящее время в библиотеке.

Итак создаем новое приложение в среде EmbarcaderoRADStudioXE2, форму называем ReaderModuleForm, В ее свойство Caption пишем "Модуль читателя". Сохраняем форму под именем UReaderModule, а проект под именем ReaderMOdUle\_proj.

Размещаем на форме три компонента Buttonc текстом "Информация", "Поиск в библиотеке" и "Выход" (Рис. 1).

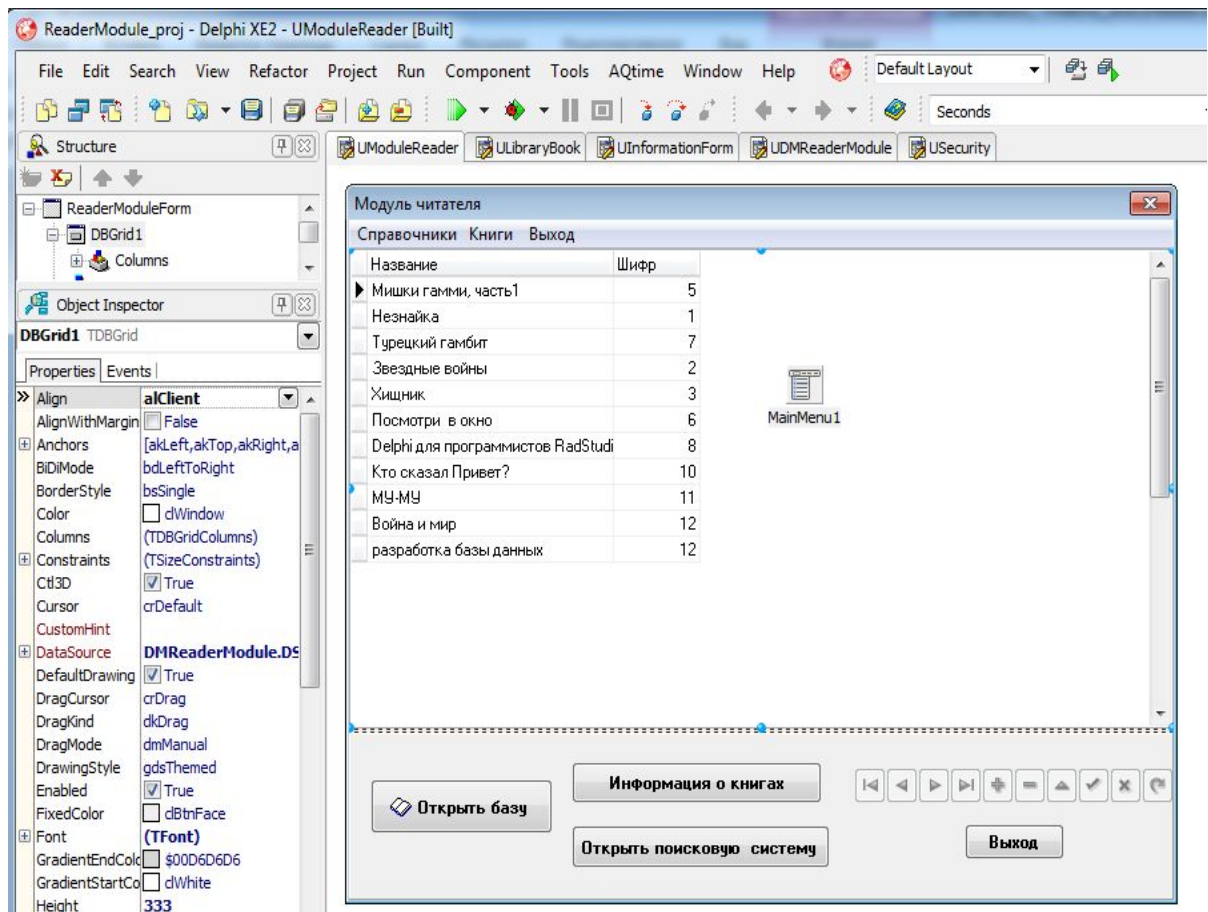


Рис. 1. Вид форм Модуль читателя в среде EmbarcaderoRADStudioXE2.

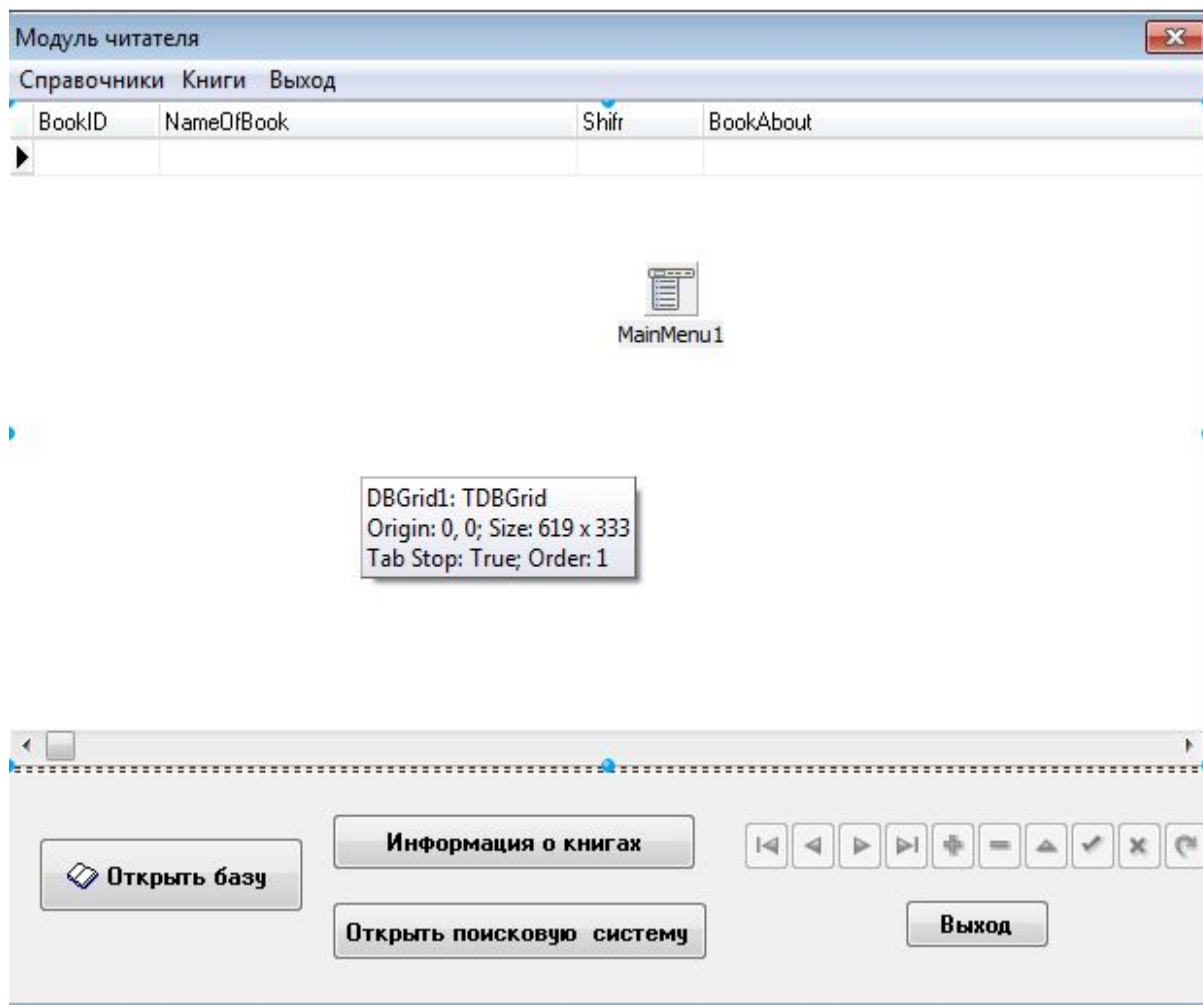


Рис. 2. Вид форм Модуль читателя

Для кнопки Выход пишем код выхода из приложения: `Application.Terminate;`

Создаем `DataModule`, называем его `DMReaderModule`, сохраняем под именем `UDMReaderModule`. Располагаем на нем компонент `IBDatabase`, называем его `DBLibrary`, настраиваем на базу `LIBRARY.FDB`.

Далее располагаем компонент `ADOConnection1`, который связываем с `DBLibrary` и 2 штуки `AdoDataSet`. Называем их `QBookHistory`, `QBookInLibrary`. Для `QBookHistory` в свойстве `SQL` пишем запрос для выбора всех книг определенного читателя, у которого они находятся на руках:

```
SELECT * FROM BOOK, MOVE
WHERE
(Move.BookKod=Book.BookID) AND
(Move.AbonementKod=:Par) AND
(Move.PriznakOfReturn='O')
```

Для `QBookInLibrary` в свойстве `SQL` пишем запрос для выбора всех книг, которые находятся в библиотеке:

```
SELECT * FROM BOOK
WHERE OnHand=' 0 ,
```

Располагаем 2 компонента `DataSource`, называем их `DSQBookHistory` и `DSBookInLibrary`, связываем их соодноименными компонентами `AdoDataSet`.

Нам надо, чтобы пользователь проходил аутентификацию перед входом в программу. Этим и займемся сейчас. Создаем новую форму, называем ее `FormSecurity`. Сохраняем под именем `USecurity`, удаляем ее из списка автоматически создаваемых форм.

Подключаем модули UDMReaderModule и UReaderModule. Помещаем на форму 2 штуки Label, 2 штуки Edit, IBQuery, 2 Button. AdoQuery1 переименовываем в *QSecurity*, настраиваем его на DBLibrary. В свойстве SQL пишем запрос проверки данных, введенных пользователем, для аутентификации:

```
SELECT * FROM READER, ABONEMENT
WHERE(Reader.FIO=:ParFio)
AND
(Abonement.AbonementID=:ParAbonementID)
AND
(Abonement.ReaderKod=Reader._ReaderID)
```

Данный запрос осуществляет проверку правильности введенных данных пользователем; если все верно, то запрос вернет запись, иначе - количество возвращенных записей будет нулевым. Необходимо создать объекты-столбцы в редакторе столбцов.

для кнопки **Вход** пишем код:

```
procedure TFormSecurity.Button1Click(Sender: TObject);
begin
  {Задаем значение параметров, для запроса,
  первые - логин, второй - пароль}
  with QSecurity.Params do
  begin
    ParamByName('ParFIO').Value:=Edit1.Text;
    ParamByName('ParAbonementID').Value:=StrToInt(Edit2.Text);
  end;
  {Выполняемзапрос}
  QSecurity.Open;
  {Если количество возвращенных данных запросом больше 0
  значит, пользователь ввел правильные данные, количество
  возвращенных записей хранится в свойстве RecordCount}
  if QSecurity.RecordCount>0 then
  begin
    {Запоминаемкодпользователя}
    id_user:=QSecurityREADERID.Value;
    {Запоминаемфамилиюпользователя}
    FIO_user:=QSecurityFIO.Value;
    {Запоминаемкодпользователя}
    id_abonement:=QSecurityABONEMENTID.Value;

    {Устанавливаемпризнакпрохожденияаутентификации}
    CheckSecurity:=true;
    QSecurity.Close;
    {Закрываемокноаутентификации}
    FormSecurity.Close;
    {Выходим из процедуры, т.к. дальше обрабатывать нечего}
    exit;
  end;
  {Если пользователь ввел не правильные данные,
  то проинформировать его об этом}
  ShowMessage('В доступе отказано');
  {Закрываем набор данных}
  QSecurity.Close;
end;
```

Для кнопки **Отмена** пишем код закрытия формы `FormSecurity: FormSecurity.Close;` в модуле `UModuleReader` объявляем глобальные переменные:

```
var  
ReaderModuleForm: TReaderModuleForm;  
CheckSecurity: boolean=false;  
{Данные пользователя, код, ФИО, кода абонемента}  
id_user: integer=0;  
FIO_user: string="";  
id_abonement: integer=0;
```

Переменная `CheckSecurity` будет отвечать за то, прошел ли пользователь аутентификацию или нет.

Создаем новую форму, называем ее `InformationForm`. В свойство `Caption` пишем "Информация". Сохраняем ее под именем `UInformationForm`, удаляем ее из списка автоматически создаваемых форм. Подключаем к ней модуль `UDMReaderModule`. `DBGrid` связываем с `DSBookHistory`.

Создаем новую форму, называем ее `LibraryBookForm`, в свойство `Caption` пишем "Поиск книг в библиотеке". Сохраняем ее под именем `ULibraryBook`, удаляем ее из списка автоматически создаваемых форм. Подключаем к ней модуль `UDMReaderModule`.

`DBGrid` связываем с `OSBookInLibrary`.

Для компонента `Edit` в событии `OnChange` пишем следующий код поиска книги по первым введенным символам:

```
DMReaderModule.QBookInLibrary.  
Locate ('NameOfBook', Edit1.Text, [loCaseInsensitive, loPartialKey]) ;
```

Ночтобы `EmbarcaderoRADStudioXE2` не ругалась на этот код, нужно подключить модуль `DB`, потому что константы `loCaseInsensitive`, `loPartialKey` описаны именно в нем. Теперь при вводе в `Edit` данных с клавиатуры автоматически будет происходить поиск названия книги в наборе данных `QBookInLibrary`.

Переходим к форме `ReaderModuleForm` и для кнопки `Поиск в библиотеке` пишем код вызова окна `Поиск в библиотеке`

```
procedure TReaderModuleForm.Button2Click(Sender: TObject);  
begin  
LibraryBookForm:=TLibraryBookForm.Create(self);  
DMReaderModule.QBookInLibrary.Open;  
LibraryBookForm.ShowModal;  
end;
```

## Литература:

1. Сабитов Б.Р., Алмазбекова З. Разработка тонкого клиента приложения в среде `EmbarcaderoRADStudioXE2`. Программирование администратора. Настоящий сборник.
2. Фаронов В.А Система программирования `Delphi 2007` БХВ, СПб. 2003 г.
3. А.Я. Архангельский `Delphi 2007` СПб.: Питер, 2006 г
4. Фленов М. "Библия `Delphi`" Москва 2008 г.
5. Марко Кэнту `Delphi 2009`. Для профессионалов. – М.: СЫВEX, ПИТЕР 2010. – 1100 с.